

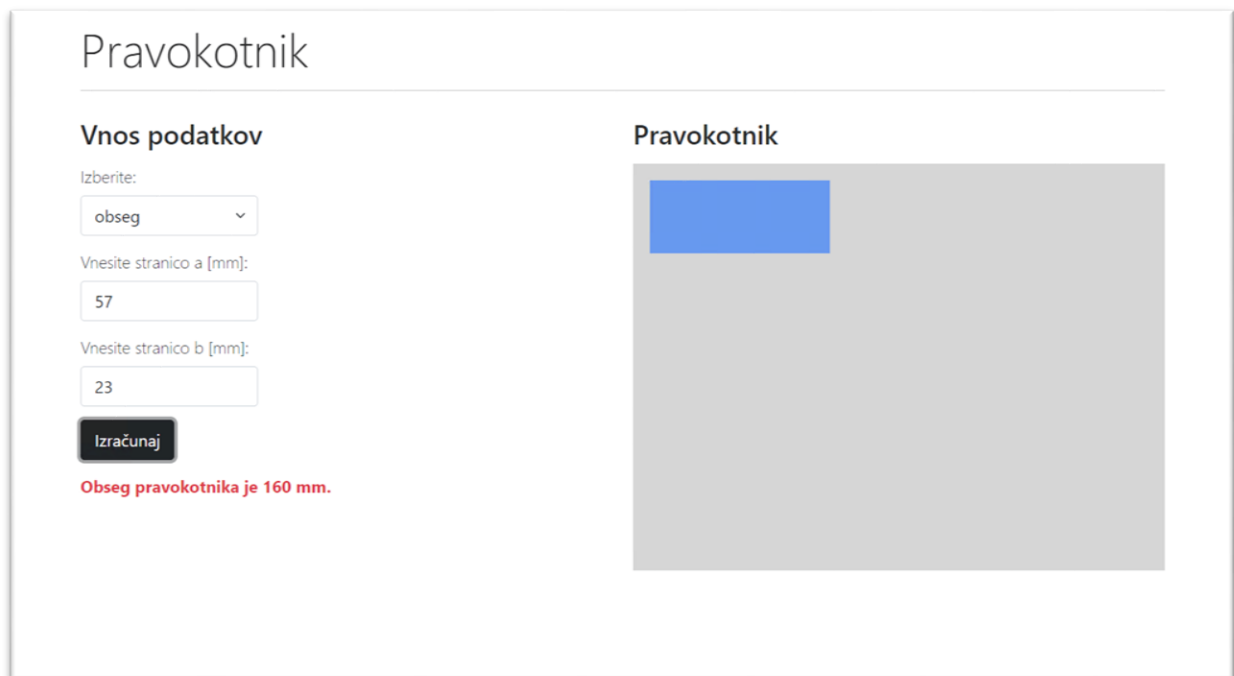
Pravokotnik

Vaja JavaScript

Izdelajte spletno stran za izračun obsega oz. ploščine pravokotnika. Za izračun uporabite ukaze JavaScript-a.

Navodilo

Za oblikovanje spletne aplikacije uporabite ogrodje **Bootstrap**. Vso vsebino vstavite v **container** (`<div class='container'>`). Najprej vstavite **naslov** (`<h1>`), ki je oblikovan s slogom **display-4** in pod naslovom **vodoravno črto**, (`<hr>`), pod njo pa dodajte **vrstico** (`<div class='row'>`), v katero vstavite dva enako široka **stolpca** (`<div class='col'>`). V prvem stolpcu izdelajte obrazec za vnos podatkov, v drugem pa boste prikazali pravokotnik v dejanski velikosti (glej sliko):

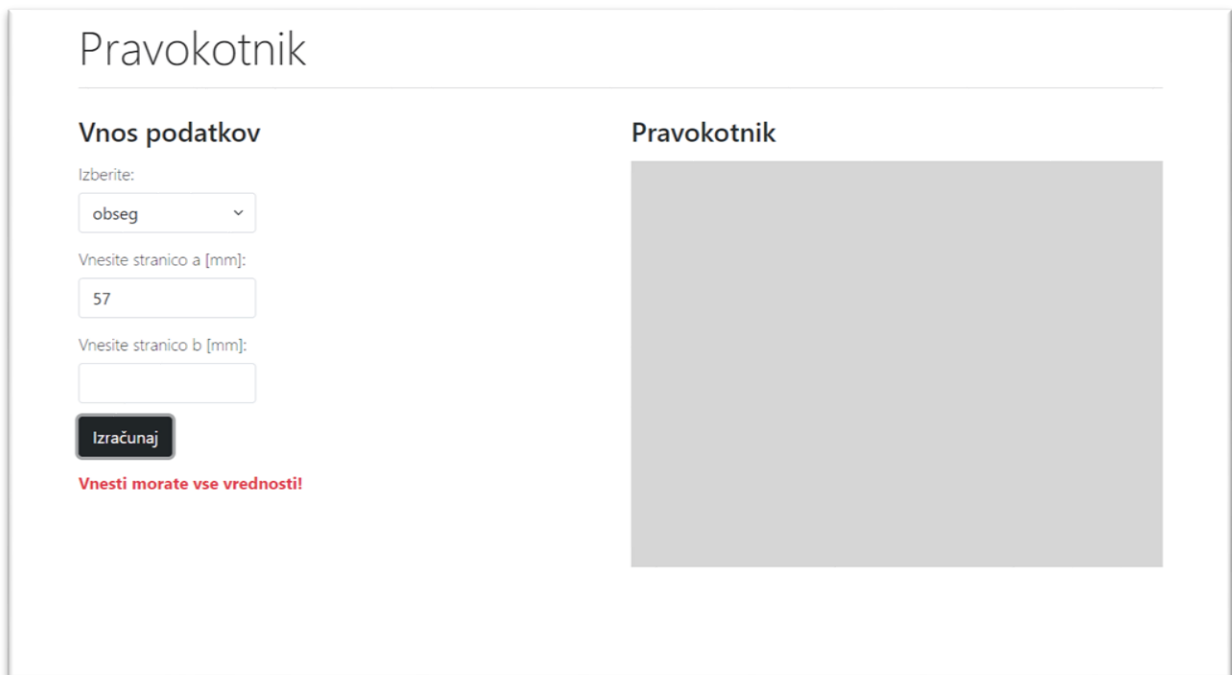


Slika 1: Vnos spodnje in zgornje meje za izračun naključnega števila

V obeh stolpcih najprej vstavite podnaslov (`<h2>`). Obrazec za vnos in izbiro podatkov vsebuje naslednje elemente:

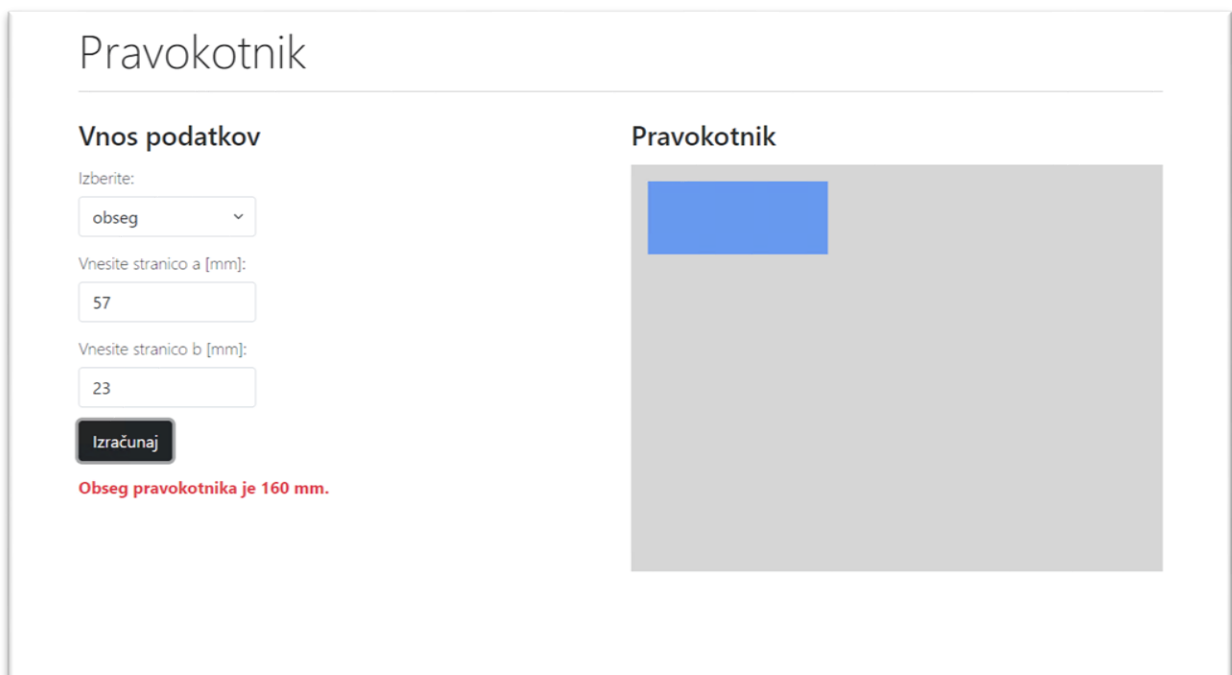
- en spustni seznam (`<select>`),
- dve vnosni polji (`<input>`) in
- en gumb (`<button>`).

Za izpis rezultata oz. obvestila o obveznem vnosu uporabimo odstavek in uporabimo temo `danger` (glej sliko):



Slika 2: Obvestilo o obveznem vnosu

Po kliku na gumb **Izračunaj** najprej preverimo, če je uporabnik vnesel vse podatke (izbral količino za izračun ter vnesel vrednosti za stranici a in b). Nato izračunamo izbrano količino po ustrezni formuli in izpišemo rezultat ter narišemo pravokotnik v dejanski velikosti (v mm).



Slika 3: Izpis rezultata in izris pravokotnika

Pravokotniku določite položaj (**left in top 20px**) in barvo ozadja (**cornflowerblue**). Narišite ga v div z barvo ozadja **lightgray** in velikostjo 100% (**width in height 100%**). Vse sloge zapišite v datoteko **slogi.css** in jo vključite v html dokument.

Ocenjevanje

Ocenjuje se tako oblika kot funkcionalnost. Pri **obliki** se ocenjuje uporaba ustreznih elementov in slogov ter ujemanje s predlogo:

- naslovi (**10 točk**)
- razmerje in postavitve blokov pod naslovom (**10 točk**)
- vnos podatkov (**10 točk**)
- opis (**10 točk**)
- skladnost elementov (**10 točk**)

Pri **funkcionalnosti** se ocenjuje uporaba ustreznih metod, postopkov in ukazov:

- preverjanje vnosa (**10 točk**)
- preverjanje vnosa (**10 točk**)
- preverjanje izbire (**10 točk**)
- branje vrednosti (**10 točk**)
- izračun (**10 točk**)

Točkovanje:

Oblika			
št. možnih točk	element	točkovnik	točke
10	naslovi	h1, h2, display-4	
10	bloki	container, row, col	
10	vnos podatkov	ustrezna oblika (uporaba slogov bootstrapa)	
10	div in pravokotnik	ustrezni elementi in oblika	
10	slogi	pravokotnik in div	
50	SKUPAJ		
Funkcionalnost			
št. možnih točk	element	točkovnik	točke
10	vnos	ustrezni objekti	
10	obvezen vnos	preverjanje vnosa	
10	preverjanje izbire	preverjanje izbrane količine in uporaba formule	
10	branje stranic	branje vrednosti stranic in pretvorba v število	
10	izračun	izračun obsega oz. ploščine	
50	SKUPAJ		
100	SKUPAJ		

Kriterij ocenjevanja:

Število možnih točk:		100	Načrtovanje in razvoj spletnih aplikacij
točke (meje)	točke (zgornja meja)	ocena	
0 - 49	49 % = 49,00	nezadostno (1)	Priimek in ime: _____
50 - 62	62 % = 62,00	zadostno (2)	Datum: _____
63 - 75	75 % = 75,00	dobro (3)	Število točk: _____ / 100
76 - 88	88 % = 88,00	prav dobro (4)	Ocena: _____
89 - 100	100 % = 100,00	odlično (5)	

Good Luck!
☺